



PETANQUE DE SALON

But du jeu :

Atteindre 13 points en premier

Materiel :

6 palets noirs, 6 palets blancs, 1 cochonnet (pion rouge)

Déroulement :

On détermine qui commence. Ce joueur lance le cochonnet. Il doit l'envoyer dans la porcherie. La partie commence. Il faut être le plus près possible du cochonnet. Les palets peuvent être à l'extérieur de la porcherie ils sont comptés en jeu dès lors qu'ils ont dépassé la ligne de tir.

A partir de là, les règles sont les mêmes qu'à la pétanque **SAUF** 2 variantes très importantes :

Si le joueur qui engage n'arrive pas à mettre le cochonnet dans la porcherie au bout de 2 essais, il perd un point et donne le cochon à son adversaire qui reprend l'engagement.

Si un joueur pousse le cochon à l'extérieur de la porcherie, la manche s'arrête et le fautif perd un point.

On considère le cochonnet dans la porcherie dès lors qu'il touche la ligne de celle ci

